

## WEB DESIGN

### **\*Plano Instrucional**

Curso	Web design
Mercado de Trabalho:	Gráficas em geral, e todas as empresas que possuam setor web.
Cursos Afins:	Técnico em petróleo e gás, técnico em meio ambiente, auxiliar de plataforma
Total de Horas:	100 horas (7 meses)
<p>Objetivos: O objetivo do curso de web design é criar e animar gráficos na web visando um conjunto completo de ferramentas, sendo uma das profissões mais bem remuneradas na atualidade.</p>	
<p><b>Conteúdo Programático:</b> <b>WEB DESIGN</b></p> <p>&gt;&gt;HTML Orientado a: Todos os interessados em construir uma página para Web.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Elementos básicos</li><li>• Tags HTML</li><li>• Estrutura básica de uma página</li><li>• Atributos gerais de um documento</li><li>• Formatando uma página</li><li>• Listas</li></ul>	

- Formatando textos
- Blocos de texto; Frases
- Hyperlinks
- Caminhos de documentos
- Imagens; Inserindo imagens
- Tabelas; Criando tabelas
- Mesclando linhas e colunas
- Ajustando o espaçamento de células
- Ajustando o alinhamento
- Definindo largura e altura
- Trabalhando com molduras
- Estrutura básica
- Criando links com destinos em frames
- Formulários
- Os campos de entrada
- Botões
- Listas e menus (SELECT)
- Criando um formulário de cadastramento
- Folhas de estilo em cascata
- Propriedades e valores

>> DREAMWEAVER:

Orientado a: Usuários interessados em utilizar um aplicativo que auxilie, através de uma interface gráfica, na construção de página para Web.

- Noções básicas
- Área de trabalho
- Janela do documento
- Barra de ferramentas
- O painel objetos

- Trabalhando com cores
- Planejando e configurando um web site
- Organizando a estrutura do site
- Criando um novo site
- Gerenciamento de web sites
- Conhecendo a janela site
- Trabalhando com documentos
- Criando. Abrindo e salvando
- Configurando as propriedades
- Réguas
- Grade
- Trabalhando com tabelas
- Trabalhando com textos
- Trabalhando com imagens
- Trabalhando com links
- Camadas dinâmicas
- Trabalhando com formulários
- Atalhos de teclado do Dreamweaver

>>FLASH

Orientado a: Usuários interessados em aprender a criar animações para Web

- Noções básicas
- Arte gráfica
- Gráficos Vetoriais e Bitmaps
- Filmes
- Caixa de ferramentas
- Usando painés
- Usando Menu Contexto
- Linha de tempo

- Desenhando no Flash
- Ferramentas
- Desenhando com lápis, caneta
- Sobre cores no Flash
- Importando arquivos no Flash
- Trabalhando com som
- Trabalhando com objetos
- Criação de camadas
- Camada guia
- Camada de máscara
- Trabalhando com texto
- Criando texto no flash
- Modificando a forma de um texto
- Símbolos e Instâncias
- Animação
- Filmes interativos
- Publicando e exportando

>> INTRODUÇÃO AO COREL DRAW E AO PHOTOSHOP.